|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

Salas A y B

|  |
| --- |
| *Profesor: Juan Alfredo Cruz Carlón.* |
| *Asignatura: Fundamentos de programación.* |
| *Grupo: 1107* |
| *No de Práctica(s): #1* |
| *Integrante(s): Montiel Vera Daniel.* |
| *Semestre: 1* |
| *Fecha de entrega: Viernes 25 de Agosto del 2017* |

*Observaciones: Aun no entiendo muy bien el uso de la plataforma, pero por lo poco que he interactuado con ella creo que tiene mucho potencial y aprender a usarla nos ayudara mucho en proyectos futuros.*

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

¿PARA QUE SUGERIMOS USAR GITHUB EN CLASE?

GitHub es una plataforma en línea que nos permite realizar trabajos en equipo interactuando a través de internet (en línea) también podemos llamarlos “software’s libres”.

Yo sugiero usarlo de esa manera, cuando tengamos que realizar un proyecto, trabajarlo en esa plataforma que registra cada cambio que se hace, quien lo hace, que aporta cada quien, entre muchas otras cosas que me parecen excelentes porque llevas el control y el registro de todo lo que se hace en tu proyecto. Y de igual manera puedes aportar cosas o mejoras a los proyectos de otras personas.

De esta manera trabajamos en equipo pero de manera individual, ¿a qué me refiero con esto? A que la plataforma nos da la oportunidad de que todos colaboremos en un proyecto o software, pero cada quien desde sus casas o el lugar en el que se encuentre a través de su computadora.